A szekeleton, egy játékos mozgását, cselekvéseit (bele értve az ütközéseket és az új akadályok létrehozását) fogja modellezni a console segítségével. A játék módja időlimites beállításon lesz és 30 mp (ez 10 lépésre elegendő) áll rendelkezésre, ezek után a teszt megszagad „a játéknak vége, lejárt az idő” megjegyzéssel . A teszt már használni fogja az előre beállított irányítást(a nyilakat). A felfelé nyíllal tudunk majd új olajt lerakni, le felével ragacsot, a jobbra/ballra nyíllal pedig az ugrásunk irányát tudjuk módosítani. A console minden lépés után kiirja a robot adatait, az akadályok adatait,az eltelt időt és ha volt ütközés akkor azt is.